DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1. Logo Perusahaan CV. Karya Hidup Sentosa 7

Gambar 2.2. Lokasi CV. Karya Hidup Sentosa (Pusat) 8

Gambar 2.3. CV. Karya Hidup Sentosa (Pusat) Dilihat Dari Depan 9

Gambar 2.4. Struktur Organisasi CV. Karya Hidup Sentosa 10

Gambar 3.1. Logo Android Studio 25

Gambar 3.2. Gambar Kerja Instalasi Android Studio 27

Gambar 3.3. Halaman Untuk *Download* Android Studio 27

Gambar 3.4. *Dialog Terms and Conditions* 28

Gambar 3.5. *File* *installer* Android Studio untuk Linux 29

Gambar 3.6. Meng*install* Library Tambahan 29

Gambar 3.7. Lokasi Android Studio 29

Gambar 3.8. Menjalankan Android Studio Melalui Terminal 30

Gambar 3.9. *Loading* Android Studio 30

Gambar 3.10. Android Studio Setup Wizard 31

Gambar 3.11. Jendela Utama Android Studio 31

Gambar 3.12. Logo Postman 33

Gambar 3.13. Gambar Kerja Instalasi Postman 34

Gambar 3.14. *Install* Postman Dengan Terminal 35

Gambar 3.15. Menjalankan Postman Melalui Terminal 35

Gambar 3.16. Dashboard Postman 35

Gambar 3.17. Proses Pembuatan Workspace Baru 36

Gambar 3.18. Membuat *Workspace* Baru di Postman 36

Gambar 3.19. *Workspace* Baru Yang Telah Dibuat 37

Gambar 3.20. Tampilan Request Baru 37

Gambar 3.21. Pengisian URL *Request* 37

Gambar 3.22. Hasil *Request* Yang Berhasil 38

Gambar 3.23. Logo DBeaver 38

Gambar 3.24. Gambar Langkah Kerja Instalasi DBeaver 40

Gambar 3.25. *Link* *Download* DBeaver Untuk Linux 41

Gambar 3.26. *File* *Installer* DBeaver 41

Gambar 3.27. Jendela Instalasi DBeaver 42

Gambar 3.28. Jendela Utama Aplikasi DBeaver Yang Telah Berhasil Ter-*install* 42

Gambar 3.29. Membuat Koneksi Baru 43

Gambar 3.30. Jendela Pemilihan Jenis Koneksi Baru 43

Gambar 3.31. Jendela Pembuatan Koneksi Baru 44

Gambar 3.32. Koneksi Baru Yang Berhasil Dibuat 44

Gambar 3.33. Ilustrasi *Database* 45

Gambar 3.34. Logo Bahasa SQL 46

Gambar 3.35. Gambar Kerja Pembuatan *Database* Audit & Verification 47

Gambar 3.36. *Website* dbdiagram.io 47

Gambar 3.37. ERD *Database* 48

Gambar 3.38. Membuat Skema Baru 48

Gambar 3.39. Jendela Untuk Membuat Skema Baru 49

Gambar 3.40. Menjalankan *Query* Di DBeaver 52

Gambar 3.41. Daftar Tabel Yang Berhasil Dibuat 53

Gambar 3.42. Logo Aplikasi Audit & Verification 54

Gambar 3.43. Logo Kotlin 55

Gambar 3.44. Diagram Arsiteksur MVVM 55

Gambar 3.45. Gambar Kerja Pembuatan Aplikasi Audit & Verification 57

Gambar 3.46. Jendela Pembuatan *Project* Baru 57

Gambar 3.47. *Plug-in* Di Gradle 58

Gambar 3.48. Daftar *Dependencies* 58

Gambar 3.49. Daftar *Dependencies* 58

Gambar 3.50. Daftar *Dependencies* 59

Gambar 3.51. *Class* App Yang Digunakan Untuk Aplikasi Audit & Verification 59

Gambar 3.52. *Code* *Function* onCreate() App 60

Gambar 3.53. Companion *Object* di *Class* App 60

Gambar 3.54. Penggunaan *Class* App Di Manifest Aplikasi Audit & Verification 60

Gambar 3.55. *Package* Util 61

Gambar 3.56. *Code* Di *File* Config.kt 61

Gambar 3.57. *Code* Di *File* AppModel.kt 61

Gambar 3.58. *Code* Safe Button Click Listener Untuk Semua Buton Click Listener 62

Gambar 3.59. *Package* Data Untuk Aplikasi Audit & Verification 62

Gambar 60. Data Layer Didalam Architecture MVVM 63

Gambar 3.61. *Package* Model 63

Gambar 3.62. *Package* Mapper 64

Gambar 3.63. *Code* *Object* Mapper 64

Gambar 3.64. *Package* *Repository* 65

Gambar 3.65. *Package* Base *Repository* 65

Gambar 3.66. *Interface* Base Audit *Data Source* 65

Gambar 3.67. Data *Class* Re*source* 66

Gambar 3.68. *Interface* Base Audit *Repository* 67

Gambar 3.69. *Package* *Repository* *Handling* 68

Gambar 3.70. *Package* *Repository* *Handling* 68

Gambar 3.71. *Interface* Audit *Handling* *Data Source* 69

Gambar 3.72. *Interface* Audit *Handling* *Repository* 69

Gambar 3.73. *Class* Audit *Handling* *Data Source* 69

Gambar 3.74. *Function* Di *Class* *Data Source* 70

Gambar 3.75. *Extension* *Function* Untuk Semua *Data Source* 71

Gambar 3.76. *Code* Untuk Mendapatkan *generic Response* Dari Server 72

Gambar 3.77. *Code* Untuk Mengubah *generic Response* Dari Server Ke Bentuk Yang Dibutuhkan 72

Gambar 3.78. *Class* Implementasi *Interface* *Repository* 73

Gambar 3.79. *Function* Di *Class* Implementasi *Repository* 74

Gambar 3.80. *Package* Domain 74

Gambar 3.81. Data *Class* Audit *Handling* 74

Gambar 3.82. *Package* Session 75

Gambar 3.83. *Interface* Session 75

Gambar 3.84. *Class* Implemtasi Dari *Interface* Session 76

Gambar 3.85. *Function* Untuk Memulai Session Baru 76

Gambar 3.86. Variabel prefs Di *Class* App 77

Gambar 3.87. *Function* Untuk Menghentikan Session 77

Gambar 3.88 *Code* Lain di *Class* Session 77

Gambar 3.89. *Package* DI *Module* 78

Gambar 3.90. *Code* *File* *Module*s.kt 78

Gambar 3.91. Pendeklarasian View Model 79

Gambar 3.92. Pendeklarasian *Data Source* 79

Gambar 3.93. *Code* Untuk Memuat *Module* Di Aplikasi Audit & Verification 79

Gambar 3.94. *Package* UI 80

Gambar 3.95. *Package* Base UI 80

Gambar 3.96. *Class* Base *Activity* Untuk Semua *Activity* Di Aplikasi Audit & Verification 81

Gambar 3.97. *Class* Base Fragment Untuk Semua Fragment Di Aplikasi Audit & Verification 81

Gambar 3.98. Jendela Untuk Membuat *Activity* Baru 82

Gambar 3.99. Contoh Membuat UI dengan XML 82

Gambar 3.100. UI *Activity* Login 83

Gambar 3.101. *Code* *Activity* Login 83

Gambar 3.102. Pengecekan Apakah *User* Sudah Login Atau Belum 84

Gambar 3.103. *Code* Untuk Mengatur Click Listener 84

Gambar 3.104. *Code* Untuk Mendapatkan *Username* Dan *Password* 84

Gambar 3.105. *Code* Untuk Validasi *Username* 84

Gambar 3.106. *Code* Untuk Validasi *Password* 85

Gambar 3.107. *Code* Untuk Melakukan Proses Login 85

Gambar 3.108. *Code* Untuk Proses Login Jika Berhasil 85

Gambar 3.109. *Code* Ketika Login Gagal 86

Gambar 3.110 .*Package* Main 86

Gambar 3.111. UI *Activity* Main Menu *Handling* 86

Gambar 112. UI *Activity* main Menu *Safety* 87

Gambar 3.113. *Code* Main *Activity* 87

Gambar 3.114. Pengecekan *User* Session 88

Gambar 3.115. Mengatur Tema Di *Activity* 88

Gambar 3.116. Listener Ketika *User* Menekan Menu *Handling* 88

Gambar 3.117. Listener Ketika *User* Menekan Menu *Safety* 89

Gambar 3.118. *Code* Konfirmasi Sebelum Logout 89

Gambar 3.119. *Package* *Handling* 89

Gambar 3.120. UI Main *Activity* 90

Gambar 3.121. *Activity* Main *Handling* 90

Gambar 3.122. Button Listener Untuk Setiap Menu 91

Gambar 3.123. Konfirmasi Sebelum Kembali Ke Menu Utama 91

Gambar 3.124. *Package* Audit *Handling* 92

Gambar 3.125. UI *Activity* Audit *Handling* 92

Gambar 3.126. *Code* *Activity* Audit *Handling* 93

Gambar 3.127. *Code* Untuk Menambah Data Auditor 93

Gambar 3.128. *Code* Untuk Menghapus Data Auditor 94

Gambar 3.129. *Code* Untuk Event *User* Menekan Tombol *Next* 94

Gambar 3.130. *Code* Untuk Mendapatkan Data Time Dan Auditor 95

Gambar 3.131. UI Untuk *Activity* Membuat Audit Baru 96

Gambar 3.132. *Code* *Activity* Audit Data Temuan *Handling* 96

Gambar 3.133. *Code* Untuk Menyimpan Temuan Audit 97

Gambar 3.134. Validasi Sebelum Menyimpan Data Audit 97

Gambar 3.135. UI Untuk Menampilkan Audit Untuk Area Tertentu 98

Gambar 3.136. *Code* *Activity* *Follow up* *Handling* 99

Gambar 3.137. *Code* Untuk Mendapatkan Semua Audit Yang Bisa Di-*follow up* 99

Gambar 3.138. *Code* Untuk *Follow up* Audit 100

Gambar 3.139. *Code* *Activity* Verifikasi *Handling* 101

Gambar 3.140. *Code* Untuk Mendapatkan Data Verifikasi 101

Gambar 3.141. *Code* Untuk Menutup Audit 102

Gambar 3.142. *Code* *Activity* *Monitoring* *Handling* 103

Gambar 3.143. *Code* Untuk Mendapatkan Data *Monitoring* Dari Server 103