DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1. Logo Perusahaan CV. Karya Hidup Sentosa 7

Gambar 2.2. Lokasi CV. Karya Hidup Sentosa (Pusat) 8

Gambar 2.3. CV. Karya Hidup Sentosa (Pusat) Dilihat Dari Depan 9

Gambar 2.4. Struktur Organisasi CV. Karya Hidup Sentosa 10

Gambar 3.1. Logo Android Studio 26

Gambar 3.2. Gambar Kerja Instalasi Android Studio 28

Gambar 3.3. Halaman Untuk *Download* Android Studio 28

Gambar 3.4. *Dialog Terms and Conditions* 29

Gambar 3.5. *File* *installer* Android Studio untuk Linux 30

Gambar 3.6. Meng*install* Library Tambahan 30

Gambar 3.7. Lokasi Android Studio 30

Gambar 3.8. Menjalankan Android Studio Melalui Terminal 31

Gambar 3.9. *Loading* Android Studio 31

Gambar 3.10. Android Studio Setup Wizard 32

Gambar 3.11. Jendela Utama Android Studio 32

Gambar 3.12. Logo Postman 34

Gambar 3.13. Gambar Kerja Instalasi Postman 35

Gambar 3.14. *Install* Postman Dengan Terminal 36

Gambar 3.15. Menjalankan Postman Melalui Terminal 36

Gambar 3.16. Dashboard Postman 36

Gambar 3.17. Proses Pembuatan Workspace Baru 37

Gambar 3.18. Membuat *Workspace* Baru di Postman 37

Gambar 3.19. *Workspace* Baru Yang Telah Dibuat 38

Gambar 3.20. Tampilan Request Baru 38

Gambar 3.21. Pengisian URL *Request* 38

Gambar 3.22. Hasil *Request* Yang Berhasil 39

Gambar 3.23. Logo DBeaver 39

Gambar 3.24. Gambar Langkah Kerja Instalasi DBeaver 41

Gambar 3.25. *Link* *Download* DBeaver Untuk Linux 42

Gambar 3.26. *File* *Installer* DBeaver 42

Gambar 3.27. Jendela Instalasi DBeaver 43

Gambar 3.28. Jendela Utama Aplikasi DBeaver Yang Telah Berhasil Ter-*install* 43

Gambar 3.29. Membuat Koneksi Baru 44

Gambar 3.30. Jendela Pemilihan Jenis Koneksi Baru 44

Gambar 3.31. Jendela Pembuatan Koneksi Baru 45

Gambar 3.32. Koneksi Baru Yang Berhasil Dibuat 45

Gambar 3.33. Ilustrasi *Database* 46

Gambar 3.34. Logo Bahasa SQL 47

Gambar 3.35. Gambar Kerja Pembuatan *Database* Audit & Verification 48

Gambar 3.36. *Website* dbdiagram.io 48

Gambar 3.37. ERD *Database* 49

Gambar 3.38. Membuat Skema Baru 49

Gambar 3.39. Jendela Untuk Membuat Skema Baru 50

Gambar 3.40. Menjalankan *Query* Di DBeaver 53

Gambar 3.41. Daftar Tabel Yang Berhasil Dibuat 54

Gambar 3.42. Logo Aplikasi Audit & Verification 55

Gambar 3.43. Logo Kotlin 56

Gambar 3.44. Diagram Arsiteksur MVVM 56

Gambar 3.45. Gambar Kerja Pembuatan Aplikasi Audit & Verification 58

Gambar 3.46. Jendela Pembuatan *Project* Baru 58

Gambar 3.47. *Plug-in* Di Gradle 59

Gambar 3.48. Daftar *Dependencies* 59

Gambar 3.49. Daftar *Dependencies* 59

Gambar 3.50. Daftar *Dependencies* 60

Gambar 3.51. *Class* App Yang Digunakan Untuk Aplikasi Audit & Verification 60

Gambar 3.52. *Code* *Function* onCreate() App 61

Gambar 3.53. Companion *Object* di *Class* App 61

Gambar 3.54. Penggunaan *Class* App Di Manifest Aplikasi Audit & Verification 61

Gambar 3.55. *Package* Util 62

Gambar 3.56. *Code* Di *File* Config.kt 62

Gambar 3.57. *Code* Di *File* AppModel.kt 62

Gambar 3.58. *Code* Safe Button Click Listener Untuk Semua Buton Click Listener 63

Gambar 3.59. *Package* Data Untuk Aplikasi Audit & Verification 63

Gambar 60. Data Layer Didalam Architecture MVVM 64

Gambar 3.61. *Package* Model 64

Gambar 3.62. *Package* Mapper 65

Gambar 3.63. *Code* *Object* Mapper 65

Gambar 3.64. *Package* *Repository* 66

Gambar 3.65. *Package* Base *Repository* 66

Gambar 3.66. *Interface* Base Audit *Data Source* 66

Gambar 3.67. Data *Class* Re*source* 67

Gambar 3.68. *Interface* Base Audit *Repository* 68

Gambar 3.69. *Package* *Repository* *Handling* 69

Gambar 3.70. *Package* *Repository* *Handling* 69

Gambar 3.71. *Interface* Audit *Handling* *Data Source* 70

Gambar 3.72. *Interface* Audit *Handling* *Repository* 70

Gambar 3.73. *Class* Audit *Handling* *Data Source* 70

Gambar 3.74. *Function* Di *Class* *Data Source* 71

Gambar 3.75. *Extension* *Function* Untuk Semua *Data Source* 72

Gambar 3.76. *Code* Untuk Mendapatkan *generic Response* Dari Server 73

Gambar 3.77. *Code* Untuk Mengubah *generic Response* Dari Server Ke Bentuk Yang Dibutuhkan 73

Gambar 3.78. *Class* Implementasi *Interface* *Repository* 74

Gambar 3.79. *Function* Di *Class* Implementasi *Repository* 75

Gambar 3.80. *Package* Domain 75

Gambar 3.81. Data *Class* Audit *Handling* 75

Gambar 3.82. *Package* Session 76

Gambar 3.83. *Interface* Session 76

Gambar 3.84. *Class* Implemtasi Dari *Interface* Session 77

Gambar 3.85. *Function* Untuk Memulai Session Baru 77

Gambar 3.86. Variabel prefs Di *Class* App 78

Gambar 3.87. *Function* Untuk Menghentikan Session 78

Gambar 3.88 *Code* Lain di *Class* Session 78

Gambar 3.89. *Package* DI *Module* 79

Gambar 3.90. *Code* *File* *Module*s.kt 79

Gambar 3.91. Pendeklarasian View Model 80

Gambar 3.92. Pendeklarasian *Data Source* 80

Gambar 3.93. *Code* Untuk Memuat *Module* Di Aplikasi Audit & Verification 80

Gambar 3.94. *Package* UI 81

Gambar 3.95. *Package* Base UI 81

Gambar 3.96. *Class* Base *Activity* Untuk Semua *Activity* Di Aplikasi Audit & Verification 82

Gambar 3.97. *Class* Base Fragment Untuk Semua Fragment Di Aplikasi Audit & Verification 82

Gambar 3.98. Jendela Untuk Membuat *Activity* Baru 83

Gambar 3.99. Contoh Membuat UI dengan XML 83

Gambar 3.100. UI *Activity* Login 84

Gambar 3.101. *Code* *Activity* Login 84

Gambar 3.102. Pengecekan Apakah *User* Sudah Login Atau Belum 85

Gambar 3.103. *Code* Untuk Mengatur Click Listener 85

Gambar 3.104. *Code* Untuk Mendapatkan *Username* Dan *Password* 85

Gambar 3.105. *Code* Untuk Validasi *Username* 85

Gambar 3.106. *Code* Untuk Validasi *Password* 86

Gambar 3.107. *Code* Untuk Melakukan Proses Login 86

Gambar 3.108. *Code* Untuk Proses Login Jika Berhasil 86

Gambar 3.109. *Code* Ketika Login Gagal 87

Gambar 3.110 .*Package* Main 87

Gambar 3.111. UI *Activity* Main Menu *Handling* 87

Gambar 112. UI *Activity* main Menu *Safety* 88

Gambar 3.113. *Code* Main *Activity* 88

Gambar 3.114. Pengecekan *User* Session 89

Gambar 3.115. Mengatur Tema Di *Activity* 89

Gambar 3.116. Listener Ketika *User* Menekan Menu *Handling* 89

Gambar 3.117. Listener Ketika *User* Menekan Menu *Safety* 90

Gambar 3.118. *Code* Konfirmasi Sebelum Logout 90

Gambar 3.119. *Package* *Handling* 90

Gambar 3.120. UI Main *Activity* 91

Gambar 3.121. *Activity* Main *Handling* 91

Gambar 3.122. Button Listener Untuk Setiap Menu 92

Gambar 3.123. Konfirmasi Sebelum Kembali Ke Menu Utama 92

Gambar 3.124. *Package* Audit *Handling* 93

Gambar 3.125. UI *Activity* Audit *Handling* 93

Gambar 3.126. *Code* *Activity* Audit *Handling* 94

Gambar 3.127. *Code* Untuk Menambah Data Auditor 94

Gambar 3.128. *Code* Untuk Menghapus Data Auditor 95

Gambar 3.129. *Code* Untuk Event *User* Menekan Tombol *Next* 95

Gambar 3.130. *Code* Untuk Mendapatkan Data Time Dan Auditor 96

Gambar 3.131. UI Untuk *Activity* Membuat Audit Baru 97

Gambar 3.132. *Code* *Activity* Audit Data Temuan *Handling* 97

Gambar 3.133. *Code* Untuk Menyimpan Temuan Audit 98

Gambar 3.134. Validasi Sebelum Menyimpan Data Audit 98

Gambar 3.135. UI Untuk Menampilkan Audit Untuk Area Tertentu 99

Gambar 3.136. *Code* *Activity* *Follow up* *Handling* 100

Gambar 3.137. *Code* Untuk Mendapatkan Semua Audit Yang Bisa Di-*follow up* 100

Gambar 3.138. *Code* Untuk *Follow up* Audit 101

Gambar 3.139. *Code* *Activity* Verifikasi *Handling* 102

Gambar 3.140. *Code* Untuk Mendapatkan Data Verifikasi 102

Gambar 3.141. *Code* Untuk Menutup Audit 103

Gambar 3.142. *Code* *Activity* *Monitoring* *Handling* 104

Gambar 3.143. *Code* Untuk Mendapatkan Data *Monitoring* Dari Server 104